

フォージャー隊員



人物像

主人公から見て敵側の組織の戦闘員。

特定の人物ではない戦闘員のひとり。

敵側ではあるが決して悪の組織ではなく、自らの正義に従って作戦を遂行している。

警備員等に変装して作戦を行うこともある。

注釈

決まった名前はありません。

登場はストーリーモードのみでメインキャラクターではありません。

特定の戦闘スタイルはありませんがプレイアブルキャラクターではありません。

演出		
戦闘開始	作戦開始！	戦闘開始時のセリフ
	目標確認、排除する！	
勝利	任務完了！	戦闘に勝利したときのセリフ
	目標達成、撤収する！	
挑発	今日の任務は楽そうだ	相手を挑発するセリフ
攻撃		
通常攻撃		
弱攻撃	(アドリブ)	弱めの通常攻撃 具体的なセリフは自由で 3パターン お願いします
中攻撃	(アドリブ)	中くらいの通常攻撃 具体的なセリフは自由で 3パターン お願いします
強攻撃	(アドリブ)	強めの通常攻撃 具体的なセリフは自由で 3パターン お願いします
ヘヴィアタック	今だ！	ガード不能の強力な攻撃
技		
一撃、吹き飛ばし系攻撃	くらえ！	強力な一撃を浴びせる技
飛び道具	発射！	弾を飛ばす技
突進技	突撃！	相手に向かって突進する技
対空技	迎撃する！	空中の相手を撃墜する技
投げ技	拘束する！	相手をつかんで投げる技
反撃技	見切った！	相手の攻撃に対して反撃する技
移動技	行くぞ！	移動して回避したり急接近したりする技
設置技	設置した	罠などを仕掛ける技
自己強化技・力溜め	はあああああ・・・！	自分自身を強化する技
召喚技	援護を頼む！	味方を呼び出して攻撃させる技
	応援を要請する！	
オーヴァドライブ	排除執行！	強力な覚醒必殺技
ダメージ		
弱攻撃ガードリアクション	(アドリブ)	弱攻撃をガードした際のリアクション 具体的なセリフは自由で 1パターン お願いします
中攻撃ガードリアクション	(アドリブ)	中攻撃をガードした際のリアクション 具体的なセリフは自由で 1パターン お願いします
強攻撃ガードリアクション	(アドリブ)	強攻撃をガードした際のリアクション 具体的なセリフは自由で 1パターン お願いします
弱ダメージリアクション	(アドリブ)	弱攻撃を喰らった際のリアクション 具体的なセリフは自由で 1パターン お願いします
中ダメージリアクション	(アドリブ)	中攻撃を喰らった際のリアクション 具体的なセリフは自由で 1パターン お願いします
強ダメージリアクション	(アドリブ)	強攻撃を喰らった際のリアクション 具体的なセリフは自由で 1パターン お願いします
ノックアウト	(アドリブ)	体力が0になったとき 思い切り吹き飛ばされて悲鳴をあげるイメージ をお願いします
崩れ落ち	任務・・・失敗・・・	膝から崩れ落ちるように倒れる 体に入らなくなったようなイメージ をお願いします
ガード失敗	馬鹿な・・・！	ガード不能攻撃や投げを喰らったとき 不意を突かれたイメージをお願いします
投げ抜け	やらせん！	相手に投げられるのを防いだとき
ピヨリ、気絶	不甲斐ない・・・	連続で攻撃を受けてふらふらしている状態
移動系		
ジャンプ・ステップ	(アドリブ)	ジャンプやステップ移動の掛け声
受身	復帰！	受身を取って相手の追撃を回避する
バースト		
バースト	緊急回避！	フラストレーションを爆発させて相手の攻めを強制的に中断させる
アンチェインド	リミッター解除！	力を解放し、自己強化モードに移行する